

Francis Kai Brokering

Computer Engineering major

Phone: (415)-384-1432

Email: francisbrokering@gmail.com

LinkedIn: linkedin.com/in/francis-brokering

PROFESSIONAL EXPERIENCE

NASA Ames Research Center – Full-Time Intern (6 months)

Jun 2020–Dec 2020

Database Engineer

- Analyzed the drone industry supply chain and created a database for an Electronic Exchange Platform to connect OEMs and tiered suppliers. Our data was used by a team designing a search-and-rescue drone for the U.S. Coast Guard.

NASA Langley Research Center – Full-Time Intern (3months)

Jun 2019–Sep 2019

CNC Machinist Intern

- Assisted engineers at the Langley Research Center 3D design and manufacturing center. Helped create GSE test model for ACS3 solar sail CubeSat.
- Modified a 3d printer by creating an enclosure, installing heat lamps and a liquid cooling system, and flashing the firmware in order to print Ultem (polyetherimide).

Mathnasium – Part-Time

Sep 2017 - Feb 2019

Math tutor

- Tutored math students at Mathnasium. Learned how to become efficient in deconstructing someone's mistakes to provide reasonably short explanations for solving math problems.

Building History with 3D Modeling

Sep 2018 - Dec 2018

- Researched local historical buildings and modeled our town using 3D CAD software. Imported models into Unity (a game engine) so that we could explore this world in virtual reality

EDUCATION

University of California Santa Cruz— Computer Engineering (GPA: 3.9/4.0)

Sep 2019 - Present

- Member of Creative Coding Research team (Recently Joined)
- Vice President of the Japanese Student Association.
- Member of Slugbotics (robotics team).
- Member of SOMECA, an organization dedicated to the success of UCSC student organizations.

PROJECTS/CERTIFICATES/AWARDS

- Helped implement features for a Safari extensions app on iOS 15 called “Svadilfari” which was listed on the Japanese App Store for being one of the most trending apps of September.
- Google UX Design Professional Certificate
- Dean's Honors award
- College Scholars Program
 - Selected as a member of an enriched undergraduate study and research program.

LANGUAGES

- English (fluent)
- Japanese (fluent)

TECHNICAL SKILLS AND Tools

Python

C

C++

HTML

CSS

JavaScript

Git

Computer-Aided Design

3D Printing

Figma

SOLIDWORKS

Autodesk EAGLE

Autodesk Fusion 360

Unity

PCB Designing

ブローカリング フランシス 界

生年月日 2020年7月10日

54 Loring Ave
Mill Valley, CA 94941
(415) 384-1432
francisbrokering@gmail.com

職歴

NASAエイムズ研究センター フルタイムインターンシップ 2020年6月～2020年12月

ドローン産業供給チェーンの分析し、OEMと多層サプライヤーを繋ぐエレクトロニック
エクスチェンジ プラットフォームのためのデータベースを作成した。そこで集められ
たデータは、US沿岸警備隊の捜索救助ドローンをデザインするチームに活用されて
いる。

NASAラングレー研究センター フルタイムインターンシップ 2019年6月～2019年9月

ラングレー研究センター3Dデザイン製造センターにおいてエンジニア補佐業務に従
事。ACS3ソーラーセイルキューブセットのGSEテストモデル製作補助。

マスネジウム パートタイム 2017年9月～2019年2月

マスネジウム数学専門塾で講師として勤務。生徒の間違いの原因を探り正解を導き
出すための方法を如何に簡潔に説明できるかに取り組んだ。

学歴

カリフォルニア州立大学サンタクルーズ校 2019年9月～現在

専攻: コンピュータ工学
3.9/4.0 GPA
Japanese Student Association 副会長
Slug Botics(ロボット工学チーム) 会員
Creative Coding 研究チーム 会員
SOMeCA(カリフォルニア州立大学サンタクルーズ校学生組織) 会員

その他活動

iOS 15 に対応したSafariにジェスチャー機能を導入する機能拡張
アプリの機能作りに貢献。
2022年10月

3Dモデルを用いた街の歴史紹介システム構築プロジェクト参加 2018年9月～12月

Mill Valley市の歴史的建造物を調査し、3D CADソフトを用いて街をモデル化した。
更に、ゲームエンジンのUNITYを利用し、ヴァーチャルリアリティで自由に街を探検で
きるようにした。

技能

テクニカルスキル
プログラミング、CAD、3D プリンティン
グ、PCB デザイン、Rapid
Prototyping、機械加工

ソフトウェアツール

パイソン、C、C++、Git、Linux、
SOLIDWORKS、Autodesk
EAGLE、Autodesk Fusion 360、
Blender、SketchUp、Unity

言語

日本語、英語

受賞歴

大学研究者プログラム
学部生の為の研究プログラムメンバ
ーに選出

スタンフォード サッカートーナメ
ント チャンピオン

マリFCでプレーし、トーナメント優勝

ヘリテージナショナル音楽祭銀
賞受賞
オーケストラのチェロ奏者として参加

学長賞

Dean's Honors award at UCSC.
カリフォルニア州立大学サンタクル
ーズ校学長賞受賞